SİBER GÜVENLİK EĞİTİMİNDE OYUNLAŞTIRMA

Hazırlayan
L. Berke Çaplı

SİBER GÜVENLİK

Fiziksel ve Psikolojik Saldırılar

FİZİKSEL SALDIRILAR

- Zarar vermeyi
- Kontrolü ele geçirmeyi
- Kandırmayı
- Veri toplamayı amaçlar

Veri girdisi olan her sistem potansiyel bir hedef

BİLİŞİMSEL PROPAGANDA

Veri Destekli Davranışsal Değişime Yol Açma

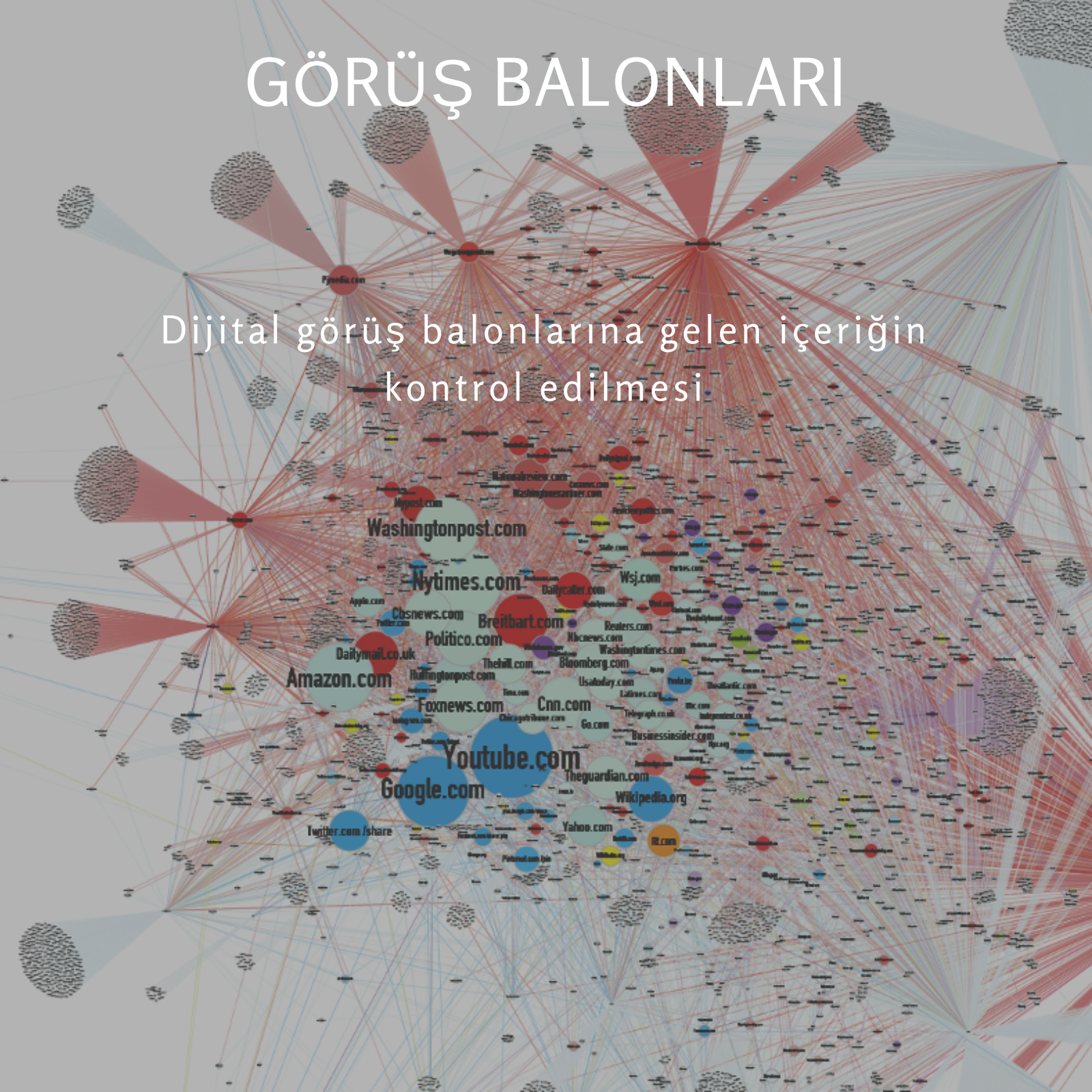
Bilginin Kontrol Edilmesi

Duyguların Kontrol Edilmesi

Doğruların Kontrol Edilmesi

GÖRÜŞ BALONLARI

Dijital görüş balonlarına gelen içeriğin kontrol edilmesi



"Obama Signs Executive Order Banning The Pledge Of Allegiance In Schools Nationwide" ABCNews.com.co

2,177,000 Facebook shares, comments, and reactions

"Pope Francis Shocks World, Endorses Donald Trump for President, Releases Statement" Ending the Fed

961,000

"Trump Offering Free One-Way Tickets to Africa & Mexico for Those Who Wanna Leave America" tmzhiphop.com

802,000

"FBI Agent Suspected in Hillary Email Leaks Found Dead in Apparent Murder-Suicide" Denver Guardian

567,000

Eski Yöntemlere Yeni Silahlar...

"RAGE AGAINST THE MACHINE To Reunite And Release Anti Donald Trump Album" heaviermetal.net

560,000

MUTLAK SİBER KORUNMA

Mümkün Değil...

EĞİTİM İLE EYLEME GEÇME VE KORUNMA

- Sistemleri koruma
- Doğru yatırımı yapma
- Yedek güven kaynakları
- Akılları koruma

ÖYKÜNÜN ÖĞRETİCİ GÜCÜ

Oyunlar, Öykü Anlatımı İçin Güzel Bir Mecra Sunmaktadır

OYUN İLE ÖĞRENME

Robocraft oyununu evde de bilgisayarıma kurup oynamayı çok düşündüm ama bağımlı olurum ve başından kalkamam diye korktuğumdan yapamadım. Ara sıra aklıma geliyor ve düşünmeden edemiyorum. Fakat henüz oyunu bilgisayarıma kurmaya cesaret edemedim.

DİJİTAL CİDDİ OYUNLAR

- Oyunun parçası olabilme imkanı
- Oyun tasarımcıları sayesinde oyun ortamının yaratılması

Kara Harp Okulu, SAVBEN - El Yapımı Patlayıcılara Yönelik Ciddi Oyunu

YARIŞMA CİDDİ OYUNLARI

- Yarışma ögeleri
- Senaryolaştırma

Savunma Sanayii Müsteşarlığı - Maliyet Analizi Eğitimi

SENARYO TABALI OYUNLAR

- Senaryo
- Savaş Oyunu

TSK Barış İçin Ortaklık Eğitim Merkezi - Stratejik İletişim Eğitimi

SİBER GÜVENLİK CİDDİ OYUNU

NATO STO SAS-129 Siber Güvenlik Eğitiminde Oyunlaştırma Araştırma Komitesi

SONUÇ

- Bilinçli kullanıcılar olmak
- Düzenli güvenlik eğitimlerine gerekli önemin verilmesi ve kaynak aktarılması
- Kaliteli ve nitelikli eğitim
- Eğitimlerin etkilerinin ölçülmesi

Daha fazla bilgi için: anayurtguvenligi.com